

プロジェクトアドベンチャー

プロジェクトアドベンチャーは（Project Adventure）は、体験型学習を通じて個人やチームの成長を促す手法です。アクティビティを通じて、信頼、コミュニケーション、チームワークなどを学び、ふりかえりによってその学びを日常に深めます。コースは「2～3時間コース」と「6時間コース」があります。

所内での活動

場所	屋内施設	対象	小学校～大学/専門学校 企業/スポーツチーム,部活動/ゼミ
所要時間	2～3時間（学校） 6時間 （全団体※学校含む）	人数	要相談
時期	全シーズン	天候	制限なし
指導	外部講師あり	提出書類	【指導依頼申込欄】
経費	2～3時間 : 一人当たり 5,000 円 6時間 : 一人当たり 10,000 円		



活動の教育的効果	<p>(1) 対人スキルの向上：様々な状況に応じて、相手にわかりやすく伝える力を身に付ける。</p> <p>(2) 支え合う力の育成：互いに協力し、助け合う姿勢や行動を通じて、個人やチーム全体の目標達成に向けて支援し合う力を身につける。</p> <p>(3) 信頼関係の強化：目標に関連した成果を上げるために、メンバー同士が相互に理解し、信頼し合うようにする。</p>
準備するもの	団体が準備するもの
	<input type="checkbox"/> 個人：うごきやすい服装 <input type="checkbox"/> 団体：救急バッグ
	交流の家が貸し出すもの
	なし
備考	<input type="checkbox"/> 本プログラムの講師は、株式会社プロジェクトアドベンチャージャパンが実施します。

活動の流れ

プロジェクトアドベンチャー

	時間	項目	内容	備考	
活動内容 ※一般団体向け (6時間) の場合 (手順)	15分	【導入】 オリエンテーション	□体験に向けたマインドセット/事前説明		
	45分	【活動①】 アイスブレイク	□信頼関係の基盤を作る		
	90分	【活動②】 課題解決ワーク	□積極的に相互に関わってみる		
	60分	休憩・昼食			
	80分	【活動③】 課題解決ワーク	□チームを意識して試してみる		
	100分	【活動④】 課題解決ワーク	□信頼し合えるチームを探求する		
	15分	【ディブリー フィング】 ふりかえり	□体験から得た学びを日常へ接続する		
	想定される リスク	□転倒、接触によるケガ等			
指導の バリエーション	□団体のねらいに応じて、アクティビティの内容を柔軟に実施します。				

所内での活動

