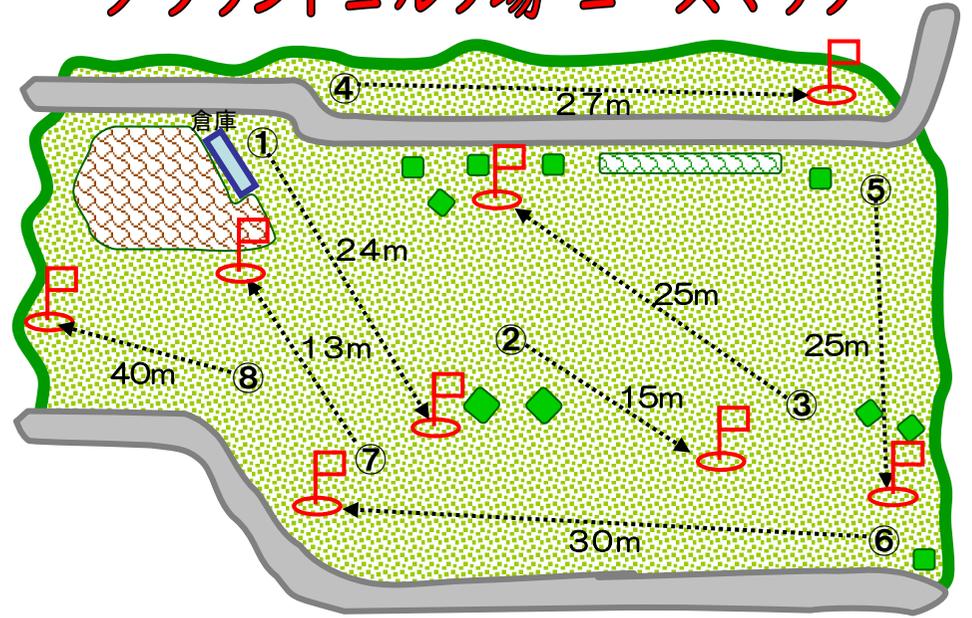


# グラウンドゴルフ

富士のさと



## グラウンドゴルフ場 コースマップ



### ～ ゲームの進め方 ～

- ※ボールとクラブは同じ色のものを使います。
- ① 最初のホールでの第1打の順番はじゃんけんで決めます。
- ② 第2打目以降はホールポストに遠い人から打ちます。  
2ホール目以降は前のホールでスコアの良かった人から順番に打ます。
- ③ 第1打は、マットの上のボールスタンドに乗せて打ちます。  
第2打目以降は、静止しているところからそのまま打ちます。
- ④ ボールが植え込みの中などに入ってプレーできない場合は、打数を1打プラスしてクラブの長さだけボールを動かしてプレーを再開します。
- ⑤ 打ったボールが他の人のボールに当たったときは、打った人のボールはそのままの位置、当てられた人のボールは元の位置に戻してプレーを再開します。
- ⑥ 他の人のボールがストロークの妨げになる場合は、ボールの持ち主に告げてその場でボールを拾い上げてもらいます。
- ⑦ 第1打がホールポストに入り「ホールインワン」となったときは、競技後の合計打数からボーナスとして3をマイナスします。

## スコアカード

DATE: 年 月 日

名前	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	合計

記入例

	ホールごとの打数	これまでの合計打数
富士 太郎	3 / 3 / 4 / 5 / 3 / 4 / 2 / 4 / 4	3 / 6 / 10 / 15 / 18 / 20 / 22 / 26 / 29

ホールインワンは①と記入

ボーナスを引いた合計

(2024.4.1)